

Филиал Муниципального автономного общеобразовательного учреждения

Сорокинская средняя общеобразовательная школа № 3

Ворсихинская средняя общеобразовательная школа

Рассмотрено

на заседании методического совета
18.08. 2020 года протокол №1



Утверждено

директором MAOU Сорокинской

СОШ № 3

В.В. Сальниковой

приказ от 31.08.2020 № 103/3-ОД

Рабочая программа
внеурочной деятельности
«Эрудит»

для 10 класса на 2019/2020 уч. г.

Составитель:

Козар Л.П., учитель биологии и химии

с. Ворсиха
2020

Требования к уровню подготовки учащихся 10 класса внеурочной деятельности «Эрудит»

Личностные

- действие в соответствии с этическими нормами поведения;
- формирование активной жизненной позиции.

Метапредметные и познавательные:

- знание основных видов логических задач и способов их решения;
- знание основных приёмов мнемотехники;
- умение выявлять закономерности, проводить сравнение, аналогию, классификацию, сравнение и обобщение;
- познание основ реализации проектно-исследовательской деятельности.

Регулятивные:

- определять и формулировать цель деятельности с помощью учителя;
- учиться работать по предложенному учителем плану;
- учиться отличать верно выполненное задание от неверного;
- учиться давать оценку собственной деятельности и работе других.

Коммуникативные:

- донести свою позицию до других, оформив мысль в устной и письменной форме;
- слушать и понимать собеседника;
- договариваться о правилах коммуникации и поведения, следовать им;
- учиться выполнять определённую роль в группе единомышленников;

Методическое обеспечение

Для поддержания у учащихся интереса и активности применяются дидактические игры, а также создаётся особая атмосфера свободного обмена мнениями, доброжелательных дискуссий. Используются следующие технологии: проблемно-диалогического обучения, адаптированного обучения; ИКТ- технологии.

Особое место отводится самостоятельной работе обучающихся.

Предпочтительно сочетать разные формы работы: коллективную, парную, групповую, индивидуальную. Занятия строятся в форме проблемного диалога, практикума, интеллектуальных игр, дискуссий и творческих работ.

Формы контроля не допускают психологического дискомфорта и отличаются от урочного оценивания. Проходят в форме:

- творческого отчёта (создание и проведения интеллектуальных мероприятий для школьников разных возрастов);
- личного участия в интеллектуальных состязаниях, в том числе дистанционных олимпиадах;
- различных упражнений в устной и письменной форме;
- докладов и сообщений;
- рефлексии учащихся.

Содержание курса программы «Эрудит»

1. Организационные занятия – 2 ч. (Многообразие интеллектуальных игр)
2. Интеллектуальные игры – 18 ч.

«Занимательные конкурсы», «Самый умный», «Как стать миллионером», «Знатоки [истории России](#)», «Флора и фауна», «Открытия и изобретения», «Своя игра», «Слабое звено», «Марафон знатоков», «Что? Где? Когда?» на знание истории, географии, биологии России, «Космос. Галактика», «Поле чудес» на тему «Столицы и государства», Игра-квест. Игра «Знатоки истории».

3. Занимательные головоломки и задачи – 6 ч.

Метаграммы и шарады. Решение кроссвордов. Решение ребусов и криптограмм. Игра «Цифровой диктант». Игра «Занимательные перевертыши».

4. Упражнения для развития памяти, мышления, речи, эрудиции - 6 ч.

Тесты на готовность памяти. Тренировка гибкости мышления и быстроты реакции. Тренируем сообразительность. Развиваем речь, эрудицию. Тренируем логическое мышление. Развиваем чувство юмора.

5. Компьютерные [развивающие игры](#) – 2 ч.

Тематическое планирование

№	Наименование тем	Количество часов	Формы деятельности
1.	Организационное занятие	1	Беседа
2.	Многообразие интеллектуальных игр	1	Интеллектуальные игры
3.	Тесты на готовность памяти	1	Тесты на готовность памяти
4.	Игра «Великие полководцы России»	1	Игра –соревнование.
5.	Интеллектуальная игра «Занимательные конкурсы»	1	Интеллектуальная игра
6.	Метаграммы и шарады	1	Разгадывание метаграмм и шарад
7.	Тренировка гибкости мышления и быстроты реакции	1	Тренировка гибкости мышления и быстроты реакции
8.	Интеллектуальная игра «Самый умный»	1	Интеллектуальная игра «Самый умный»
9.	Литературные разминки «Кто это? Что это?»	1	Игра «Кто это? Что это?»
10.	Игра «Космос»	1	Игра -соревнование
11.	Интеллектуальная игра «Как стать миллионером» по теме: Космос далёкий и близкий.	1	Интеллектуальная игра «Как стать миллионером».
12.	Интеллектуальная игра на тему: «Знатоки космоса»	1	Интеллектуальная игра на тему.

13.	Тренируем сообразительность	1	Игры-тренажёры
14.	Решение кроссвордов на тему: Космос. Галактика	1	Решение кроссвордов
15.	Интеллектуальная игра на тему: «Тюменская область и Тюмень»	1	Интеллектуальная игра
16.	Компьютерные развивающие игры: по улицам Тюмени.	1	Компьютерные развивающие игры
17.	Развиваем речь, эрудицию	1	Игра, беседа
18.	Решение ребусов и криптограмм по теме: «О ком говорят улицы Тюмени»	1	Решение ребусов и криптограмм
19.	Игра «Занимательные перевертыши»	1	Игра
20.	Интеллектуальная игра на тему: «Знаменитости Тюмени» О людях, в честь которых названы улицы Тюмени.	1	Интеллектуальная игра
21.	Тренируем логическое мышление	1	Беседа
22.	Игра «Ассоциации и намеки»	1	Игра
23.	Интеллектуальная игра «Своя игра»	1	Интеллектуальная игра «Своя игра»
24.	Музыкальный конкурс «Угадай мелодию. Военные песни»	1	Музыкальный конкурс «Угадай мелодию»
25.	Интеллектуальная игра «Слабое звено»	1	Интеллектуальная игра «Слабое звено»
26.	Игра «Марафон знатоков»	1	Игра
27.	Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» на знание истории России, события 1941-1945 годы	1	Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»
28.	Тесты на готовность памяти	1	Тесты на готовность памяти
29.	Интеллектуальная игра на тему: «Дорогами войны»	1	Интеллектуальная игра
30.	Интеллектуальная игра на тему «Поговорим об именах»	1	Интеллектуальная игра
31.	Правила военно-патриотической игры «Зарница»	1	Беседа
32.	Интеллектуальная игра «Поле чудес» на тему «Столицы и	1	Интеллектуальная игра «Поле чудес»

	государства»		
33.	Игра - квест	1	Игра - квест
34.	Компьютерные развивающие игры	1	Компьютерные развивающие игры